

Sevap Anak hani

FEN-EDEBİYAT FAKÜLTESİ C PROGRAMALAMA DERSİ FINAL SORULARIDIR.

SORU: `label1.Text=Math.Sqrt(Convert.ToDouble(textBox1.Text)).ToString();`

`textBox1`'e hangi sayıyı yazarsak `label1` de 4 görünür?

25 8 16 2 9

SORU: Aşağıdakilerden hangisi `formun zemin rengini değiştirmek için kullanılır?`

`textBox1.BackColor=Color.Blue;` `label1.BackColor=Color.Blue;`

`listBox1.BackColor=Color.Blue;` `button1.BackColor=Color.Blue;`

`this.BackColor=Color.Blue`

SORU: `double db;`

`db=Convert.ToDouble(textBox1.Text)/Convert.ToDouble(textBox2.Text);`

`label1.Text=db.ToString();` bu kod çalıştığında `text1` e `text2` ye 5 girdiğimizde `label1` de hangi sonuç görülür?

0 0,4 4 1 00

SORU: `font.ShowDialog();`

`richTextBox1.SelectionFont=font;` kodu çalıştırdığımızda eğer `richtext` te hiç seçim yapmadysak aşağıdakilerden hangisi olur?

Sadece seçili yazı rengi değişir sadece seçili metnin fontu değişir.

Tüm metin rengi değişir tüm metin fontu değişir değişiklik olmaz

SORU: Menu oluşturmak için hangi araç kullanılır?

Label RichTextBox MenuStrip Button OpenFileDialog

SORU: `if(sd.ShowDialog()==DialogResult.OK)`

`richTextBox1.SaveFile(sd.....);` bu kodda yapılmak istenen `richtext` teki

yazılan belgeye dosya olarak kaydedilmelidir. Eksik alan hangisiyle tamamlanır?

FileName Container Dispose Equals Tag

SORU: `Random sayi=new Random();`

`rstsay=sayi.__(1,30);`

`label1.Text=rstsay.ToString();`

Yukarıdaki kodda eksik kısım hangisiyle tamamlanır?

`ToString` Equal GetHashCode Next GetType

SORU: `openFileDialog` aracılığıyla `richtext` e daha önce bellekte varolan dosyadaki yazılanları getirmek için hangi kullanılır?

`richTextBox1.SaveFile(.....);` `richTextBox1.LoadFile(.....);` `richTextBox1.Anchor;`

`richTextBox1.Clear();` `richTextBox1.BorderStyle;`

SORU: Kronometre programı yazmak istediğimizde hangi aracı kullanmalıyız?

`OpenFileDialog` `saveFileDialog` timer `fontDialog` `colorDialog`

SORU: `richTextBox1.Cut();` kodu hangisini yapar?

Seçili metni kopyalar Seçili metnin altını çizdir Seçili metnin rengini değiştirir

Seçili metni kalınlaştırır Seçili metni keser

SORU: `double sayi=Math.Pow(Double.Parse(textBox1.Text),Double.Parse(textBox2.Text));`

`label1.Text=sayi.ToString();`

Yukarıdaki kodda `text1` e 5, `text2` ye 3 yazdığımızda `label1` de hangi sayı görülür?

25 5 0 125 625

SORU: `textBox1.Text=CultureInfo.CurrentCulture.TextInfo.ToUpper(textBox1.Text);` bu kod ne yapar?

Kalın yazdırır İtalik yazdırır tümünü büyük yazdırır

tümünü küçük harf yazdırır sadece ilk harfleri büyük yazdırır

SORU: int sayi;

```
int i;
int jk;
void Button1Click(object sender, EventArgs e)
{
    sayi=int.Parse(textBox1.Text);
    i=1;
    jk=1;
    do
    {
        jk*=i;
        i++;
    }while(i<=sayi);
    label1.Text=jk.ToString();
}
```

Yukarıdaki kodda text1 e 5 girdiğimizde label1 de hangi sayı yazar?

5 24 120 720 10

SORU: textBox1.Text=CultureInfo.CurrentCulture.TextInfo.ToLower(textBox1.Text); bu kod ne yapar?

Kalın yazdırır İtalik yazdırır tümünü büyük yazdırır

tümünü küçük harf yazdırır sadece ilk harfleri büyük yazdırır

SORU: textBox1.Text=CultureInfo.CurrentCulture.TextInfo.ToTitleCase(textBox1.Text); bu kod ne yapar?

Kalın yazdırır İtalik yazdırır tümünü büyük yazdırır

tümünü küçük harf yazdırır sadece ilk harfleri büyük yazdırır

SORU: Aşağıdakilerden hangisi text teki yazıyı temizler?

textBox1.Clear() textBox1.Show() textBox1.Hide() textBox1.GetType()

SORU: Aşağıdakilerden hangisi listBox a text ten ekleme yapmak için kullanılır?

listBox1.BackColor listBox1.Border listBox1.BackColor

listBox1.Items.Add(textBox1.Text) listBox1.Bottom

SORU: Program çalıştığında programa değer girerek için hangi aracı kullanırsınız?

Label timer **TextBox** listBox Panel

SORU: int* ptr1;

```
int a = 24;
ptr1 = &a;
int Adres = (int)ptr1;
Console.WriteLine("0:X", *ptr1);
```

Console.ReadLine();

Yukarıdaki kod çalıştığında hangi sonucu verir?

24 faz34 **18** k 0

SORU: int[] diz=new int[] {3,5,7,9,11}; gektinde bir dizi tanımlayalım.

```
void Button5Click(object sender, EventArgs e)
{
    textBox1.Text=diz[0].ToString();
}
```

tanımlı butona tıkladığımızda text1 de sonuç ne olur?

3 5 7 9 11

HER BİR SORU 5 ER PUAN, TOPLAM 100 PUANDIR. SÜRE 30 DAKİKADIR. BAŞARILAR OLERİM.

ÖĞRENCİ NO:

AD SOYAD:

İMZA: